

S1 planning Juniors

Lundi

La carte d'identité
-
ZIP-ZAP
-
Petit Bac
-
Qui es-tu ?

Mardi

Conte Animé
-
Jardinage and co
-
Perles magiques
-
Les défis de l'air
(structures gonflables)

Mercredi

Attrape-Rêves
-
Atelier cuisine



Jeudi

Loup Garou
-
Blind Test
-
La musique dans la peau



Vendredi

Apporte ton Objet
Fétiche
-
"Le conseil"
(Grand jeu)
-
Place à
ta créativité

Chasse à l'homme
-
Jeux sportifs
-
Thèque



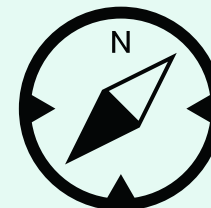
Tennis de table
-
Les défis de l'air
(structures gonflables)



L'imposteur
(Grand jeu)



Course
d'Orientation
citadelle de Lille



Bataille Navale
Grandeur Nature

La fiesta du Vendredi



S2

planning Juniors

Lundi

Fou,Fou,Fou
-
Magie, Magie
(Fabrication en tout genre)

Mardi

Initiation à la Magie
(MAGICLUDOR)



Mercredi

F
é
r
i
é

Jeudi

Meilleur DUC
-
Magiciens en herbe



Vendredi

Spectacle de Magie

(pour les Filous)



Le Projet "INVENTINA"
-
Imposteur



Magiciens en herbe
(création d'un spectacle de magie)



ACCROBRANCHE



La nature se déchaîne
-
Jeu du casier

