

# S1 planning Juniors

Lundi

La carte d'identité  
-  
ZIP-ZAP  
-  
Petit Bac  
-  
Qui es-tu ?

Mardi

Conte Animé  
-  
Jardinage and co  
-  
Perles magiques  
-  
Les défis de l'air  
(structures gonflables)

Mercredi

Attrape-Rêves  
-  
Atelier cuisine



Jeudi

Loup Garou  
-  
Blind Test  
-  
La musique dans la peau



Vendredi

Apporte ton Objet Fétiche  
-  
"Le conseil"  
(Grand jeu)  
-  
Place à ta créativité

Chasse à l'homme  
-  
Jeux sportifs  
-  
Thèque



Tennis de table  
-  
Les défis de l'air  
(structures gonflables)



L'imposteur  
(Grand jeu)



Course d'Orientation  
citadelle de Lille



Bataille Navale  
Grandeur Nature

La fiesta du Vendredi



# S2

# planning Juniors

Lundi

Fou,Fou,Fou  
-  
Magie, Magie  
(Fabrication en tout genre)

Mardi

Initiation à la Magie  
(MAGICLUDOR)



Mercredi

F  
é  
r  
i  
é

Jeudi

Meilleur DUC  
-  
Magiciens en herbe



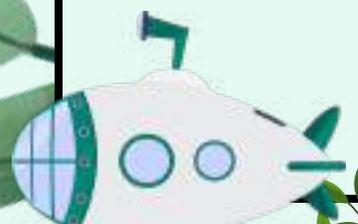
Vendredi



Spectacle de Magie

(pour les Filous)

Le Projet "INVENTINA"  
-  
Imposteur



Magiciens en herbe  
(création d'un spectacle de magie)



ACCROBRANCHE



La nature se déchaîne  
-  
Jeu du casier

