

# PLANNING S1 JUNIORS

DU 7 AU 11 AVRIL



**UFCV**

animation territoriale

**LUNDI**

**MARDI**

**MERCREDI**

**JEUDI**

**VENDREDI**

## BIENVENUE DANS L'ARÈNE DU JEU :

- JEUX SOUS PLUSIEURS FORMES
- PERSONNALISE TON ARÈNE



## CHASSE AUX TRÉSORS



DÉFI DU NOEUD DE L'EXTRÊME

CRÉATION D'UN LABYRINTHE



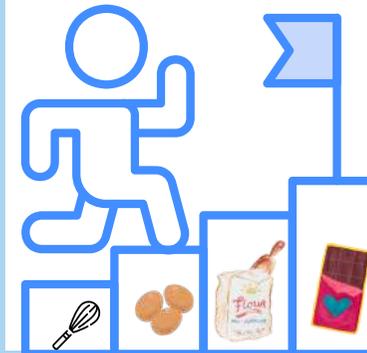
PROGRAMATION ROBOTIQUE AU PÔLE MULTIMEDIA TOURCOING

- LES SPORTIFS DE L'EXTRÊME
- JEU PORTE-BONHEUR



KITS ROBOTS MBOT

DÉFI : LA COURSE DES INGREDIENTS



LES DEFIS CULINAIRES

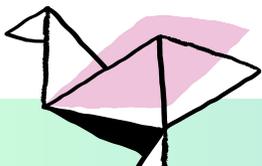
CONCOURS DU MEILLEUR PÂTISSIER



INITIATION AU TENNIS DE TABLE

LE DÉFI DES ESQIVES

ORIGAMI



MUR INTERACTIF

(AVEC DIBLOOM)

LA FABRIQUE A PORTE-CLÉS

TETRIS HUMAIN



PROGRAMATION ROBOTIQUE AU PÔLE MULTIMEDIA TOURCOING

LOUP GAROU GÉANT

LA QUÊTE DES BLASONS (JEU DU DRAPEAU) CHALLENGE SPORTIF

SORTIE À LA BASE DU FORT LOMPRET VERLINGHEM



LA FÊTE DU GOÛT

RÉSULTAT DU CONCOURS

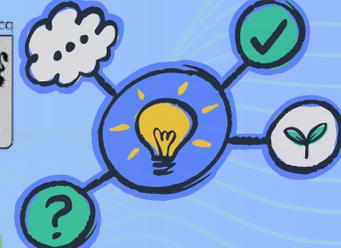


# PLANNING S2 JUNIORS

DU 14 AU 18 AVRIL



**UFCV**  
animation territoriale



**LUNDI**

**PERSONNALISE  
TON ARÈNE**

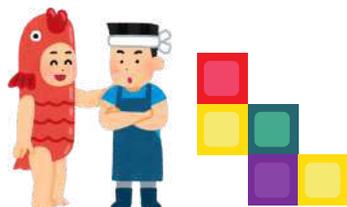
**MENTEUR, MENTEUR**



**MARDI**

**BLOG BLAST**

**SAGAMOR**



**MERCREDI**

**PISCINE**

**PUISSANCE 4 GÉANTS**

**QUESTIONS POUR UN  
CHAMPION**



**JEUDI**

**ENIGMA**

**ESCAPE SCIENTIFIQUE  
AU FORUM DES  
SCIENCES  
VILLENEUVE D'ASCQ**



**VENDREDI**

**LE GRAND DÉFI SPORTIF:  
CHAMP DE BATAILLE**



**INITIATION AU TENNIS  
DE TABLE**

**CHALLENGE ARC & FUN**

**LE GRAND MATCH DE LA  
CIBLE REBONDISSANTE**

- LA FABRIQUE DES  
TOUPIES DE  
L'ILLUSION

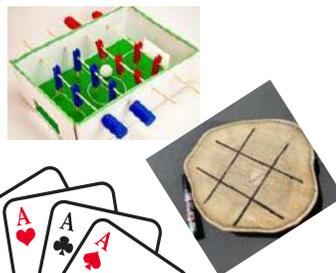


**ARCHERY GAME  
AVEC  
LOISIRS SYSTEME**



**CRÉER TON JEU :**  
- BABY FOOT  
- MORPION

**L'ARÈNE DES JEUX DE  
SOCIÉTÉ**



**THECQUE**



**CASINO**

