

+6 ANS



PROGRAMME VACANCES D'HIVER

9 AU 20 FÉVRIER

1

Lundi 9 février

Création mur des suspects
Loupe à gratter
Dossier futur détective

AM: Trouve la bombe

Mardi 10 février

Carte agent secret
Scan main
Menottes

AM: Marmi-enquête

Mercredi 11 février

**Journée: tests
des détectives
juniors pour
intégrer
l'académie**

Jeudi 12 février

Scène de "crime"
Découvrir l'enveloppe
Habille le poste

AM: L'inspecteur en noir

Vendredi 13 février

Loupe décodeuse
Journal du détective
Mémory empreintes

AM: La chasse aux clefs



Lundi 16 février

Cachot
Tee shirt prisonnier Origami

AM: Cluedo géant

Mardi 17 février

L'homme invisible
Pixel art enquêteur

AM: La clef brisée

Mercredi 18 février

**Escape game avec "A
l'heure du dès"
(intervenant)
Le mystère du cadeau
et de l'oeuf disparus**

Jeudi 19 février

Boîte mystère
Déchiffre le code

AM: Vol à la bibliothèque

Vendredi 20 février

Silhouette visage
Lettre "corbeau"
Message invisible

AM: Les bijoux volés

-6 ANS



PROGRAMME VACANCES D'HIVER

9 AU 20 FÉVRIER

1

Lundi 9 février

- Téléphone agent secret
 - Trace suspecte
 - Puzzle détective
- AM: Clin d'œil assassin
Passe -passe clef

Mardi 10 février

- Tableau de Sherlock
 - Lampe torche
 - Loupe décorative
- AM: Marmi-enquête

Mercredi 11 février

**Journée: tests
des détectives
juniors pour
intégrer
l'académie**

Jeudi 12 février

- Empreintes
 - Accessoires Sherlock
 - Cadenas codé
- AM: Trouve l'empreinte

Vendredi 13 février

- Cherche le suspect
 - Bureau du détective
 - Corbeau voyageur
- AM: La chasse aux clefs



Lundi 16 février

- Dossier criminel
 - Relie les preuves
 - Carte agent secret
- AM: La super évasion

Mardi 17 février

- Message espion
 - Paire de menottes
 - Silhouette détective
- AM: Puzzle xl clefs

Mercredi 18 février

**GRAND JEU :
“Qui a volé les
plumes du coq?”**

Jeudi 19 février

- Prisonnier
 - Photo suspect
 - Policier articulé
- AM: A la recherche du stylo précieux

Vendredi 20 février

- Portrait robot
 - Malette du détective
- AM: Les bijoux volés