



PROGRAMME VACANCES D'HIVER

9 AU 20 FÉVRIER



Lundi 9 février

Création mur des suspects
Loupe à gratter
Dossier futur détective

AM: Trouve la bombe

Mardi 10 février

Carte agent secret
Scan main
Menottes

AM: Marmi-enquête

Mercredi 11 février

**Journée: tests
des détectives
juniors pour
intégrer
l'académie**

Jeudi 12 février

Scène de "crime"
Découvrir l'enveloppe
Habille le poste

AM: L'inspecteur en noir

Vendredi 13 février

Loupe décodeuse
Journal du détective
Mémoire empreintes

AM: La chasse aux clefs



Lundi 16 février

Cachot
Tee shirt prisonnier Origami

AM: Cluedo géant

Mardi 17 février

L'homme invisible
Pixel art enquêteur

AM: La clef brisée

Mercredi 18 février

**Escape game avec "A
l'heure du dèc"
(intervenant)
Le mystère du cadeau
et de l'oeuf disparus**

Jeudi 19 février

Boîte mystère
Déchiffre le code

AM: Vol à la bibliothèque

Vendredi 20 février

Silhouette visage
Lettre "corbeau"
Message invisible

AM: Les bijoux volés



PROGRAMME VACANCES D'HIVER

9 AU 20 FÉVRIER



Lundi 9 février

Téléphone agent secret
Trace suspecte
Puzzle détective

AM: Clin d'œil assassin
Passe -passe clef

Mardi 10 février

Tableau de Sherlock
Lampe torche
Loupe décorative

AM: Marmi-enquête

Mercredi 11 février

**Journée: tests
des détectives
juniors pour
intégrer
l'académie**

Jeudi 12 février

Empreintes
Accessoires Sherlock
Cadenas codé

AM: Trouve l'empreinte

Vendredi 13 février

Cherche le suspect
Bureau du détective
Corbeau voyageur

AM: La chasse aux clefs



Lundi 16 février

Dossier criminel
Relie les preuves
Carte agent secret

AM: La super évasion

Mardi 17 février

Message espion
Paire de menottes
Silhouette détective

AM: Puzzle xl clefs

Mercredi 18 février

GRAND JEU :
**"Qui a volé les
plumes du coq?"**

Jeudi 19 février

Prisonnier
Photo suspect
Policier articulé

AM: A la recherche du
stylo précieux

Vendredi 20 février

Portrait robot
Malette du détective

AM: Les bijoux volés