

## MODALITES D'INSCRIPTION

### Si votre enfant est déjà inscrit auprès de l'Ufcv

Remplir le coupon réponse ci-joint afin d'inscrire votre enfant aux ateliers périscolaires

### Si votre enfant n'est pas inscrit auprès de l'Ufcv

Remplir un dossier d'inscription disponible à l'Accueil de Loisirs et en Mairie + Remplir le coupon réponse ci-joint.

*(frais de dossier : 9,30 € par famille)*

**Merci de veiller à remplir tous les champs notamment la classe que fréquente votre enfant.**

Vous pouvez nous envoyer vos retours :

- par mail : [communication.TAP@ufcv.fr](mailto:communication.TAP@ufcv.fr)

- ou en donnant directement le coupon à l'école
- ou à Rachel Thébault à l'accueil de loisirs de Crac'h

**Date limite de retour mercredi 2 septembre**

**Merci de nous prévenir (de préférence par mail)**

**en cas d'absence**

**exceptionnelle de votre enfant.**

Pour tous renseignements, contacter  
Rachel Thébault, coordinatrice enfance

02 97 30 01 75 – 06 80 77 29 41



## TEMPS D'ACTIVITÉS PÉRISCOLAIRES

ECOLE DES 2 RIVIÈRES

SEPTEMBRE OCTOBRE 2020



## Temps d'activités périscolaires :

### Période 1 : Septembre /Octobre

Après une année scolaire brutalement interrompue par le Covid 19 et le confinement, les enfants vont pouvoir cette année reprendre le chemin de l'école et des TAP le jeudi après midi.

Afin de pouvoir maintenir les TAP en fonction des différents protocoles sanitaires possibles nous avons revu l'organisation et le contenu des ateliers pour qu'ils soient compatibles avec la distanciation physique.

Pour cette période, les TAP seront organisés par classe (pour éviter le brassage en cas de reprise de l'épidémie) il y aura un ou deux animateurs par classe.

Pour chaque classe il y aura deux propositions d'activité. Les enfants auront donc le choix entre deux ateliers.

Pour les classes où il n'y a qu'un animateur, c'est l'atelier qui emporte le plus de voix qui sera proposé à toute la classe.

Les ateliers se déroulent comme l'année dernière à l'espace Océan et au Gymnase pour les ateliers sportifs.

L'organisation des TAP pourra évoluer en fonction des protocoles liés à l'épidémie de covid 19.

L'équipe d'animation

## Projet cinéma

CM1-CM2

Dans cet atelier, les enfants vont pouvoir voyager à travers l'histoire du cinéma et ses techniques de tournages. Bruitages, photographies, effets spéciaux, doublage, le cinéma va dévoiler tous ses secrets.



L'objectif est de produire le même court métrage à travers les époques avec différentes techniques. Cinéma muet, en noir et blanc, en animation, les enfants vont en voir de toutes les couleurs.

## Jeux de rôles

CM1-CM2



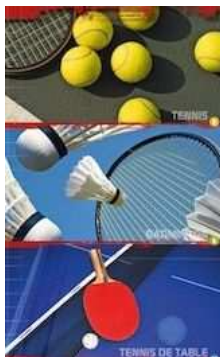
Tu as toujours rêvé de devenir un détective, un espion ou une créature en tout genre ? les jeux de rôle sont là pour toi.

Chaque semaine, tu vas pouvoir te mettre à la place d'un personnage et voyager dans différents univers. Jeu de l'imaginaire, escape game, loup garou, les jeux de société sont multiples et pour tous les goûts.

## Les sports de raquette

CP-CE1

Cet atelier a pour objectif de faire découvrir aux enfants 3 sports de raquettes, Il y aura 2 séances pour l'apprentissage de chaque discipline puis une dernière séance sous forme de minis tournois regroupant les trois sports.



Chaque séance est constituées d'un temps d'apprentissage avec manipulation des raquettes, de la balle ou du volant, jouer à deux se faire des passes et renvoyer le volatile puis faire des duels. Les enfants aborderont également les règles, comparerons les règles des jeux, ils parleront également des sportifs de haut niveau.

## Construction 3D

CE2—CM1



Dans cet atelier les enfants seront amenés à imaginer, jouer, manipuler et créer des objets en 3 dimensions animés : voitures, trains, avions, pantin.... Le défis à relever sera d'utiliser des matériaux de récupération pour réaliser un projet individuel ou collectif.

## Mosaïque en papier

CE2-CM1

Dans cet atelier tu pourras réaliser ton portrait en mosaïque de papier. A toi de voir si tu le veux réaliste ou décalé à la manière d'Andy Wharol !



## L'équipe des TAP



Muriel Le Dorze



Martine Le Bagousse



Claudine Le Pol



Franck Guillemoto



Delphine Belz



Charlène Clément



Jehanne Delattre



Mariette Blattmann



Directrice TAP : Rachel THEBAULT : 06 80 77 29 41

## Légende ateliers



PS MS



GS CP



CE1 CE2



CM1 CM2

PS/MS

En maternelle : Martine Le Bagousse, Muriel Le Dorze accompagnent vos enfants. Les enfants se réveillent de la sieste à leur rythme de manière échelonnée et peuvent rejoindre un des ateliers proposés s'ils le souhaitent ou jouer librement.

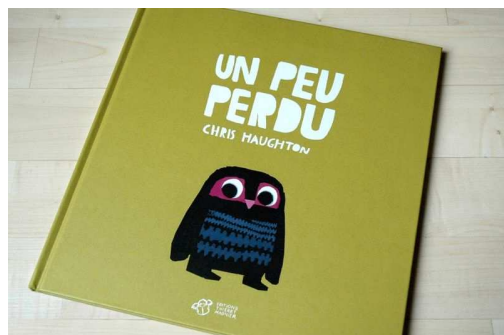


### Raconter une histoire et activités pour les petites mains :

Fabrication d'une maquette individuelle pour les plus grands à partir de l'album : *un peu perdu*, de Chris Haughton pour pouvoir conter son histoire.



Cet atelier est une invitation à jouer et faire travailler ses mains tout en s'amusant.



## Voyage autour du monde : Le Japon

GS CP



Les enfants continuent leur tour du monde par la découverte du Japon : cuisine japonaise, fabrication de fleurs de cerisiers, atelier origami, manche à air (koi Nobori), calligraphie seront au programme de cet atelier.

## Jeux de Ballons

GS CP

A quoi ressemblerait un cours d'éducation physique sans ballon? Pas de handball, football, basketball, et volleyball? Ces sports d'équipe n'ont toutefois pas le monopole de cet objet. Il existe une multitude de petits jeux ludiques à expérimenter avec des jeunes enfants.



Un atelier pour s'initier au jeux de ballons : balle au prisonnier, ballon brûlé, jeux avec des ballons de baudruches.....

## Tous sur le loup

CP-CE1



Loup des histoires ou animal passionnant? Croqueur de petit chaperon rouge ou magnifique chef de meute? Le loup est un animal bien mystérieux, peuplant l'imaginaire des enfants.

Voici donc un atelier complètement dédié au loup, pour démêler le vrai du faux et aussi s'amuser. A travers les albums jeunesse, les contes, les documentaires scientifiques, le modelage, le dessin, et quelques bricolages, nous explorerons l'univers de cet animal afin de savoir tout, tout sur le loup!

Prévoir un vieux tee-shirt pour le modelage et l'art plastique.

## COUPON REPONSE - TEMPS D'ATELIERS PERISCOLAIRE du 3 septembre au 15 octobre 2020

Nom et Prénom de l'enfant :

.....

.....

Classe 2020/2021 : .....

Nom du responsable légal :

.....

Téléphone :

.....

Adresse Mail :

.....

.....






Signature du responsable légal :

**A partir des GS/CP, merci de bien mettre 2 choix : 1 en face de la sélection de votre 1er choix 2 en face de celle correspondant au 2ème choix.** Pour les PS/MS, les ateliers sont présentés dans la plaquette mais il n'y a pas de choix à faire, les enfants circulent librement en fonction de leurs envies. Cependant vous devez remplir le coupon réponse pour les inscrire aux TAP.

**Nous précisons également que les temps d'activités périscolaires ne sont pas obligatoires. Par contre chaque enfant inscrit s'engage sur toute la période.**

**Date limite de retour du coupon : mercredi 2 septembre à : [communication.TAP@ufcv.fr](mailto:communication.TAP@ufcv.fr) ou à l'accueil de loisirs.**

Retrouvez le livret détaillant les ateliers sur notre site internet : <https://portail-animation.ufcv.fr/tap-crach/>

	Jeudi de 13h30 - 16h30	
PS MS 	Raconter une histoire et activités pour les petites mains d'après l'album : <i>Un peu perdu</i> de Chis Haughton	
GS CP 	<input type="checkbox"/> Jeux de ballons <input type="checkbox"/> Voyage autour du monde : le Japon	
CP CE1 	<input type="checkbox"/> Tous sur les loups ! <input type="checkbox"/> Les sports de raquettes	
CE2 –CM1 	<input type="checkbox"/> construction 3D <input type="checkbox"/> Portrait Mosaïque	Atelier en fonction de la majorité des Voix
CM1– CM2 	<input type="checkbox"/> Projet Cinéma <input type="checkbox"/> Jeu de rôle	Atelier en fonction de la majorité des Voix