

MODALITES D'INSCRIPTION

Si votre enfant est déjà inscrit auprès de l'Ufcv

Remplir le coupon réponse ci-joint afin d'inscrire votre enfant aux ateliers périscolaires

Si votre enfant n'est pas inscrit auprès de l'Ufcv

Remplir un dossier d'inscription disponible à l'Accueil de Loisirs et en Mairie + Remplir le coupon réponse ci-joint.

(frais de dossier : 9,30 € par famille)

Merci de veiller à remplir tous les champs notamment la classe que fréquente votre enfant.

Vous pouvez nous envoyer vos retours :

- par mail : communication.TAP@ufcv.fr
- ou en donnant directement le coupon à l'école
- ou à Rachel Thébault à l'accueil de loisirs de Crac'h

Date limite de retour vendredi 18 décembre

Merci de nous prévenir (de préférence par mail)

en cas d'absence

exceptionnelle de votre enfant.

Pour tous renseignements, contacter
Rachel Thébault, coordinatrice enfance

02 97 30 01 75 – 06 80 77 29 41



TEMPS D'ACTIVITÉS PÉRISCOLAIRES

ECOLE DES 2 RIVIÈRES

JANVIER ET FÉVRIER 2020



Temps d'activités périscolaires :

Période 3 : Janvier /Février

Afin de pouvoir maintenir les TAP en fonction des différents protocoles sanitaires possibles nous avons revu l'organisation et le contenu des ateliers pour qu'ils soient compatibles avec la distanciation physique.

Pour cette période, les TAP seront organisés par classe (pour éviter le brassage en cas de reprise de l'épidémie) il y aura un ou deux animateurs par classe.

Pour chaque classe il y aura deux propositions d'activité. Les enfants auront donc le choix entre deux ateliers.

Pour les classes où il n'y a qu'un animateur, c'est l'atelier qui emporte le plus de voix qui sera proposé à toute la classe.

Les ateliers se déroulent comme l'année dernière à l'espace Océan et au Gymnase pour les ateliers sportifs.

L'organisation des TAP pourra évoluer en fonction des protocoles liés à l'épidémie de covid 19.

L'équipe d'animation

Ateliers scientifique : Les pourquoi et les comment ?

CM1-CM2

Cet atelier propose de se familiariser avec la démarche scientifique au travers de multiples défis et expériences. A chaque séance, un nouveau thème est abordé. L'eau et la poussée d'Archimède, la masse, la matière, l'air... le programme est défini lors de la première séance en accord avec les participants et en relation avec leur questionnements.



Atelier créatif et plastique :

la boîte aux couleurs, laisse ta trace !

CM1-CM2

Cet atelier propose une initiation à la pratique des arts plastiques. Chaque séance est l'occasion d'expérimenter une nouvelle technique : aquarelle, estampe, collage, symétrie, illusion d'optique...

L'objectif est de réaliser une œuvre collaborative qui sera exposée dans l'Agora de l'Espace de l'Océan.



Construction en papier mâché

CP-CE1

Avec un peu d'imagination les enfants pourront créer de superbes réalisations (animaux, bonhommes...;etc) en papier mâché. Collage et découpage seront au Rendez vous pour réaliser, sculpture, objet de décoration ou utilitaire !



Les apprentis Sorcier.es :

CE2—CM1

Tous les jeudis après midi l'école de sorcellerie du Morbihan ouvre ses portes. Les enfants découvrent les principales disciplines des univers magiques : étude des créatures magiques, Botanique, histoire des sorcier.es...



Les apprentis aventurier.es

CE2-CM1



Les enfants partent dans les pas des Grands inventeurs des temps modernes pour (re) découvrir le monde. S'orienter dans l'espace, lire et construire une carte ; Ils appréhendent différents instruments de mesure et apprennent à se repérer dans l'espace.

L'équipe des TAP



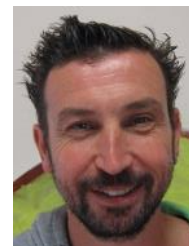
Muriel Le Dorze



Martine Le Bagousse



Claudine Le Pol



Franck Guillemoto



Delphine Belz



Elise le rendu



Jehanne Delattre



Mariette Blattmann



Directrice TAP : Rachel THEBAULT : 06 80 77 29 41

Légende ateliers



PS MS



GS CP



CE1 CE2



CM1 CM2

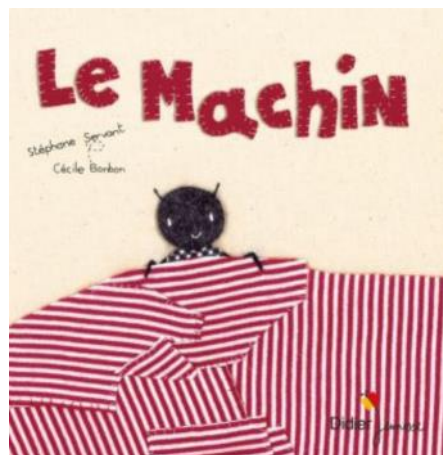
PS/MS

En maternelle : Martine Le Bagousse, Muriel Le Dorze accompagnent vos enfants. Les enfants se réveillent de la sieste à leur rythme de manière échelonnée et peuvent rejoindre un des ateliers proposés s'ils le souhaitent ou jouer librement.



Autour de l'hiver :

Activités manuelles et lecture d'albums autour du thème de l'hiver et fabrication d'une maquette individuelle à partir de l'album "le machin" pour pouvoir conter l'histoire et jouer les personnages à sa façon. L'album et le vocabulaire sont travaillés en classe. .



Jeux collectifs

GS CP

Jeux de course, de poursuite, avec ballons, de conquête d'objets, ... ils existent de multiples jeux collectifs. Dans cet atelier, les enfants vont devoir faire preuve d'esprits d'équipe et de stratégie pour gagner tous ensemble.



Les explorateurs du son

GS CP

Qu'est-ce que la musique ? Qu'est-ce qui la différencie du bruit qui nous entoure ? A quel moment le son devient mélodie ? Et pourquoi sommes-nous si sensibles à certaines musiques ?

Voici un atelier d'exploration sonore avec au programme des jeux musicaux, un peu d'histoire de la musique, des écoutes sonores, la découverte du solfège et des métiers de la musique et la fabrication d'un instrument.



Jeux de Ballons

CP-CE1



A quoi ressemblerait un cours d'éducation physique sans ballon? Pas de handball, football, basketball, et volleyball? Ces sports d'équipe n'ont toutefois pas le monopole de cet objet. Il existe une multitude de petits jeux ludiques à expérimenter avec des jeunes enfants.

Un atelier pour s'initier au jeux de ballons : balle au prisonnier, ballon brûlé, jeux avec des ballon de baudruches.....

COUPON REPONSE - TEMPS D'ATELIERS PERISCOLAIRE du 7 janvier au 18 février

Nom et Prénom de l'enfant :

.....

Classe 2020/2021 :

Nom du responsable légal :

.....

Téléphone :

.....

Adresse Mail :

.....

Signature du responsable légal :






.....

A partir des GS/CP, merci de bien mettre 2 choix : 1 en face de la sélection de votre 1er choix 2 en face de celle correspondant au 2ème choix. Pour les PS/MS, les ateliers sont présentés dans la plaquette mais il n'y a pas de choix à faire, les enfants circulent librement en fonction de leurs envies. Cependant vous devez remplir le coupon réponse pour les inscrire aux TAP.

Nous précisons également que les temps d'activités périscolaires ne sont pas obligatoires. Par contre chaque enfant inscrit s'engage sur toute la période.

Date limite de retour du coupon : Vendredi 18 décembre à : communication.TAP@ufcv.fr ou à l'accueil de loisirs.

Retrouvez le livret détaillant les ateliers sur notre site internet : <https://portail-animation.ufcv.fr/tap-crach/>

	Jeudi de 13h30 - 16h30
PS MS 	Raconter une histoire et activités pour les petites mains d'après l'album : <i>Le Machin</i>
GS CP 	<input type="checkbox"/> Jeux collectifs <input type="checkbox"/> les explorateurs du son
CP CE1 	<input type="checkbox"/> construction en papier maché <input type="checkbox"/> Jeux de ballons
CE2 –CM1 	<input type="checkbox"/> Les apprentis sorciers.res <input type="checkbox"/> les apprentis aventuriers.res <p style="text-align: right;">Atelier en fonction de la majorité des Voix</p>
CM1– CM2 	<input type="checkbox"/> Atelier scientifique : les pourquoi et les comment ? <input type="checkbox"/> Atelier créatif et plastique : la boîte aux couleurs, laisse ta trace. <p style="text-align: right;">Atelier en fonction de la majorité des Voix</p>